

Errata bij 'Apps ontwikkelen met Flutter'

Bij de codevoorbeelden:

Als u in de nieuwste versie van Flutter een ouder Flutterproject start op een ios-apparaat of ios-simulator, kunt u de volgende foutmelding krijgen:

*Warning: CocoaPods recommended version 1.10.0 or greater not installed.
Pods handling may fail on some projects involving plugins.*

Dit lost u als volgt op

1. Verwijder uit het project de map ios/pods
2. Ga in Android Studio onderaan naar terminal.
3. Geef de opdracht **cd ios**
4. Geef de opdracht **rm podfile**

Of download de nieuwste versie van de codevoorbeelden.

Pagina 21, stap 2:

Bij sommige toestellen staat het build-nummer één niveau dieper:
Over dit toetstel > Software informatie > buildnummer.

Pagina 106, stap 2:

Flutter Outline staat niet links, maar rechts.

Pagina 106, stap 3 en 4:

Op 20 mei 2020 is er een nieuwe versie van Android Studio (4.0) uitgekomen. Als u deze versie gebruikt, zijn sommige namen van functie in Flutter Outline anders. Bijvoorbeeld:

- 'Replace widget with it's children' heet nu 'Remove this widget';
- 'Center widget' heet nu 'Wrap with Center'.

U kunt deze outline-functies ook oproepen door een widget in de code te selecteren en op alt-enter te drukken of door op het pictogram met het lampje aan de linkerkant te klikken.

Pagina 122, onderste codevoorbeeld:

In de 'DefaultTabController' moet u ook het aantal tabs aangeven. Dat doet u met de parameter 'length: 3' binnen de DefaultTabController-widget. In de downloadcode staat het wel goed. Het hele codevoorbeeld wordt dan:

```
class AppRoot extends StatelessWidget {
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: DefaultTabController(
        length: 3,
        child: Scaffold(
          appBar:AppBar(title: Text('MijnApp')),
          body:TabBarView(
            children: <Widget>[
              AppTree(),
              Scherm2(),
              Scherm3(),
            ],
          ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

    ),
  ),
);
}
}

```

Pagina 139, laatste regel:

dependencies moet zijn dependencies.

Pagina 152, codevoorbeeld en punt 4 in de toelichting:

bodyText1 moet zijn bodyText2. Hiermee stelt u de standaardtekst in.

Pagina 152, punt 4 en pagina 153 bovenaan:

'title' is in de nieuwste versie van Flutter vervangen en geeft nu een foutmelding. Gebruik hiervoor in de plaats bijvoorbeeld `headline1` of druk op ctrl-spatie voor andere opties.

Pagina 154, stap 4 en codevoorbeeld

Bij stap 4 wordt het lettertypebestand in de map `assets\fonts` geplaatst. Dat moet ook het pad zijn in `pubspec.yaml`. Verander hier in drie regels

'- asset: fonts/' door '- asset: assets/fonts/'

Of plaats de map 'fonts' direct in de lib-map en niet in de submap 'assets'.

Pagina 164, laatste zin van de gewone tekst (geen code)

Deze zin moet zijn: Breid de `AppTreeState`-klasse als volgt uit:

Pagina 167, onderste codeblok, derde zin

`Child: Slider.adaptive(` moet zijn

`Child: Slider(`

Met '.adaptive' laat u het systeem bepalen welk type slider wordt gebruikt (zoals op pagina 170 en volgende aan bod komt). Als u dat hier al doet, dan heeft u op een iOS-apparaat of simulator een iOS-slider. Dat betekent onder meer dat de labels (bovenste codeblok pagina 168) daar niet werken.

Pagina 169: interferentie DropdownButton en Slider

Als u het codevoorbeeld op deze pagina volgt, kunt u de grootte van het logo met de `DropdownButton` aanpassen. Omdat de slider ook aan de variabele 'grootte' gekoppeld is, beweegt deze ook mee. Maar als u nu de slider beweegt, gaat het mis: de `DropdownButton` krijgt een waarde die niet in de `lijstOpties` staat en u krijgt een foutmelding. (Het is dan ook niet heel logisch om een slider aan een `DropdownButton` te koppelen en dit is hier alleen ter illustratie gedaan). U kunt de `DropdownButton` verwijderen of het als volgt oplossen:

Plaats bovenin de `AppTreeState`-klasse de volgende functie:

```

int dropdownWaarde(double grootte) {
  if (grootte < 65) return 30;
  if (grootte < 150) return 100;
  return 200;
}

```

Vervang vervolgens in de DropdownButton de parameter: `value: grootte.toInt()`,
door: `value: dropdownWaarde(grootte)`,

Pagina 196:

Tweede regel moet zijn: 'moeten' in plaats van 'moet'.

Pagina 211:

Eerste regel: 'de quiz' in plaats van 'te quiz'.

Pagina 258 en 259:

In stap 2 en 5 staat MailDialog.dart met een hoofdletter. In stap 3 en in de import-instructie bovenaan pagina 259 staat een kleine letter. Het is belangrijk dat de naam van het bestand precies overeenkomt met de importfunctie. Gebruik daarom in zowel de bestandsnaam als de importfunctie dezelfde schrijfwijze (kleine letter of hoofdletter).

Pagina 258, stap 2

'Get dependencies' is in de huidige versie van Android Studio vervangen door 'Pub get'.

Pagina 262, laatste codeblok

De puntkomma op het einde is weggefallen. Zoals elke instructie moet u dit blok daarmee afsluiten.

Pagina 277, eerste bullet

Om een tekst als .json (of andere tekst zonder opmaak) op te slaan in Apple Teksteditor, moet u deze eerst converteren naar 'platte tekst'. Klik daarvoor op `opmaak`> `converteer naar platte tekst`. Daarna worden documenten standaard als UTF8 opgeslagen en kunt u ze de extensie .json of wat dan ook geven. U kunt dit ook de standaardinstelling maken: `TextEditor`> `Voorkeuren`> `Platte tekst`.

Heeft u ook een fout gevonden? Mail naar mark@flutter.nl