

Inhoudsopgave

1 Kennismaken met Android-smartphone	1
Voor wie is dit boek bedoeld?	2
Hoe leest u dit boek?	3
2 Het Android-besturingssysteem	5
Google	6
Android, het prille begin	6
Gratis	7
Android-versies	8
Fragmentatie	10
3 Uw smartphone onder de loep	11
Een eerste blik	12
Meegeleverde accessoires	14
Het beeldscherm	15
Wat u verder nodig hebt	17
De eerste start	19
Bijwerken van uw toestel	21
4 De gebruikersinterface	23
Het ontgrendelingsscherm	24
Het startscherm	25
De statusbalk	26
Het dock en de app-lade	29
Het schermveld	30
Android-knoppen	37

5	Toetsenborden	43
	Het toetsenbord	44
	Woordenboek gebruiken	45
	Toetsenbordinstellingen	45
	Specifieke toetsenbordinstellingen	49
	Instellingen voor foutcorrectie	49
	Wisselen van taal	51
	Letters en accenten	52
	Landschap of portret	53
	Cursor verplaatsen	54
	Tekst selecteren	55
	Kopiëren en plakken	56
	Cijfers en vreemde tekens	57
	Azerty?	59
	Alternatieve toetsenborden	59
	Spreken in plaats van typen	62
6	Correcte verbindinginstellingen	65
	Na de eerste start	66
	Verbindingenbeheer	66
	Vliegmodus	67
	Wi-Fi	68
	Bluetooth	70
	Mobiele netwerken	72
	Tethering en draagbare hotspots	75
	VPN-instellingen	78
7	De Android Market en programmabeheer	79
	Aanmelden bij de Market	80
	Het welkomstscherf	80
	Vergeet uw pc niet	81
	Zoeken naar Apps	82
	Installeren van gratis apps	85

Machtigingen	86
Betaalde apps kopen	87
Over kaf en koren	89
Bijwerken	91
Verwijderen van apps	91
Apps beheren	93
Apps installeren zonder de Market	95
Geheugenbeheer	96
8 Synchroniseren en beheren van contacten	101
The cloud	102
Google Contactpersonen	102
Contacten op simkaart	104
Overzetten van simcontacten	105
Importeren van andere contacten	107
Toevoegen van andere synchronisatieaccounts	107
Handmatig toevoegen	109
Favorieten	110
Contacten organiseren	111
Snel een contact zoeken en vinden	113
Contacten toevoegen aan startscherm	114
Speciale acties per contact	115
9 Telefoneren	117
Telefoneren is simpel, toch?	118
Gesprekken voeren	119
Oproepen ontvangen	121
Gesprek beëindigen	122
Logboek	123
Smart Dial	124
Alternatieve telefoonkiezer	125
Geluidsprofielen	125

10 E-mail en sms	129
Gmail	130
Webmail, POP en IMAP	136
Sms-berichten	140
Versturen vanuit Contacten	143
Sms-snelkoppeling in het startscherm	143
11 Agenda	145
Google agenda	146
Synchronisatie regelen	146
Andere agenda's synchroniseren	147
Weergave wijzigen	150
Afspraak toevoegen	154
Meldingen beheren	155
Startschermwidgets	156
12 Browsen op internet	159
De Android-browser	160
URL invoeren	161
Tikken op links	162
Pagina vernieuwen	163
Scrollen	164
Zoomen	165
Startpagina instellen	167
Favorieten of bladwijzers	168
Vensters of tabs	169
Tekst zoeken en selecteren	170
Websites delen	171
Alternatieve browsers	172

I3 Multimedia	173
Met uw pc verbinden	174
Mounten van uw toestel	175
Multimediabestanden overzetten op uw telefoon	175
De muziekspeler	176
Muziekbestand als beltoon	178
De galerij	178
Foto's maken	181
Video's schieten	182
YouTube	182
QR-codes scannen	183
Google Goggles	184
Radio luisteren	185
DLNA	186
I4 Navigeren, social media en rooten	187
Positiebepaling	188
Google Maps	188
Satellietweergave	190
Zoeken	190
Plaatsinformatie	191
Street View	192
Navigatie	193
Mijn kaarten – Mijn plaatsen	195
Social media	195
Rooten	196
Index	199

Kennismaken met Android-smartphone



Een boek over mobiele telefoons is niet vanzelfsprekend. Is er iets persoonlijker dan het toestel dat u overal mee naartoe neemt? Het apparaat dat u hoogstwaarschijnlijk zelf hebt uitgekozen in de winkel? Die telefoon waarmee u alle persoonlijke gesprekken voert die van belang zijn in uw leven? En waarvan u denkt dat u wel weet wat u er allemaal mee kunt doen? Er is meer mogelijk dan u denkt!

Voor wie is dit boek bedoeld?

Dit boek is bedoeld als handleiding voor zowel beginnende als gevorderde gebruikers. Bellen en sms'jes versturen kan iedereen, maar vergeet niet dat u een smartphone in handen hebt! Met andere woorden: met een Android-toestel kunt u heel wat meer dan alleen telefoneren of berichtjes sturen.

Dit boek wil u vooral bewust maken van de extra mogelijkheden. De inhoud van de handleiding van uw telefoon – voor zover die al wordt meegeleverd – is beperkt en op bepaalde vlakken ook niet erg duidelijk. En eerlijk is eerlijk: wie leest er tegenwoordig de handleiding die wordt meegeleverd?



De meer gevorderde gebruikers hebben waarschijnlijk al eens op internet gezocht naar meer informatie over hun toestel, op diverse blogs en fora. Maar daar is de informatie zeer verspreid, meestal in het Engels en bovendien ook nogal eens onduidelijk. In dit boek treft u veel van die informatie aan in uw eigen taal en begrijpelijk onder woorden gebracht.

Hebt u al een Android-smartphone gekocht? Dan helpt dit boek u zeker uw toestel beter te begrijpen, correct in te stellen en efficiënter te gebruiken.

Hebt u nog geen Android-smartphone? Dan kan dit boek u misschien overtuigen alsnog een aankoop te overwegen.



Alleen smartphone Dit boek handelt uitsluitend over smartphones en niet over tablets. De versie van Android die u aantreft op tablets verschilt op veel vlakken met de Android-versie op telefoons.

Hoe leest u dit boek?

Het is helemaal niet nodig dit boek in volgorde van voor naar achter uit te lezen. Elk hoofdstuk kunt u als apart geheel beschouwen. U kunt dus gerust ergens middenin beginnen en alleen die dingen lezen die u bijzonder interesseren of die u kunnen helpen. Voor de beginnende gebruiker is het aan te bevelen om het boek in de gegeven volgorde te lezen.

Kunt u echt niet wachten om te beginnen? Lees dan in ieder geval eerst hoofdstuk 4, *De gebruikersinterface*. Daarmee bespaart u zichzelf heel wat beginnersfrustratie! In de index vindt u met steekwoorden snel de informatie terug die u zoekt.

Beschrijvingen van installatieprocedures en uitleg van programma's zijn voorzien van screenshots die de uitleg ondersteunen. Zo kunt u gemakkelijk de uitleg vergelijken met wat u op uw eigen scherm ziet verschijnen. De werkwijze wordt in diverse stappen uitgelegd.

Voor de onderwerpen waarvoor u een computer nodig hebt, is gekozen voor de algemene benaming *pc*. De term *pc* in de betekenis van personal computer is een vlag die vele ladingen dekt, van desktop tot netbook, onafhankelijk of het besturingssysteem nu Windows, Linux of Mac-OS is.



Dit boek is geschreven in het tweede kwartaal van 2011. Voor het maken van de screenshots zijn voornamelijk de volgende telefoons gebruikt:

- De LG Optimus 2X Speed.
- De Samsung Galaxy S II.
- De Sony Ericsson Xperia Neo.
- Enkele oudere Android-telefoons met een kleinere schermresolutie dan de hiervoor genoemde telefoons, maar wel met een recente versie van Android erop.

I. Kennismaken met Android-smartphone

De eerste drie telefoons zijn de meest recente modellen uit het leveringsprogramma van hun respectievelijke fabrikanten. Zo hebt u als lezer de zekerheid dat de behandelde onderwerpen in dit boek up-to-date zijn. Ondanks het feit dat dit de duurste modellen van deze fabrikanten zijn, is dit boek net zo nuttig wanneer u een goedkopere Android-smartphone bezit. Android is een dusdanig flexibel besturingssysteem dat ook goedkopere telefoons u een overeenkomstige gebruikerservaring bieden, zij het dan met misschien wat minder snelle processoren, wat minder geheugen en een kleiner scherm. De keuze om een Android-telefoon te kopen is altijd goed, ongeacht de prijs die u ervoor hebt betaald.



2

Het Android- besturingssysteem



Android veroverd in hoog tempo de smartphonemarkt. In 2011 is het uitgegroeid tot een van de populairste en succesvolste besturingssystemen voor smartphones. Maar waar komt Android vandaan? En wat verklaart deze enorme opmars?

Google

Iedereen die een pc gebruikt en daarmee op internet surft, kent Google. Wie heeft nog nooit www.google.com bezocht om iets op te zoeken? Maar Google levert veel meer dan de meest gebruikte zoekmachine van internet.



Het logo van Google.

Google bestuurt

Google ontwikkelt Android, een besturingssysteem voor mobiele toestellen en stelt dit ook ter beschikking. De basis is er en Google levert al veel extra dingen standaard mee. Maar het wordt pas echt leuk als u allerlei nieuwe programma's installeert en daarmee de functionaliteit van uw toestel verhoogt. Dat is het belangrijkste verschil tussen smartphones en gewone mobiele telefoons.

Android, het prille begin

Het was in 2005 dat Google stilletjes een bedrijf uit Silicon Valley overnam. Dit bedrijf, Android genaamd, hield zich bezig met het ontwerpen van software voor mobiele systemen. Ze zochten vooral naar een manier om mobiele apparaten slimmer te maken door gebruik te maken van informatie over de locatie en voorkeuren van de eigenaar. Ook wilden zij internet, zoals dat ervaren wordt op vaste computers, naar mobiele apparaten overzetten.



De allereerste Android-telefoon: De G1.

Google zag de mogelijkheden die deze technologie kon bieden. De toekomst van internet begon immers meer en meer in de richting van mobiele apparaten te evolueren. Deze kans mocht Google niet aan zich voorbij laten gaan.

Eind oktober 2008 kwam dan eindelijk de eerste Android-telefoon op de markt. De G1 werd gemaakt door de Taiwanese fabrikant HTC. Deze telefoon was vooral gericht op een geeky publiek. Er draaide een zeer vroege versie van het besturingssysteem op, die later een update kreeg. De hardware met een op een eigenaardige manier omhoog scharnierend scherm was niet bepaald sexy te noemen. Maar hij was er!

Eerste Android-telefoon

Ondertussen hebt u als consument een keuze uit meer dan dertig beschikbare Android-telefoons. En dat zijn de in de winkel verkrijgbare modellen, niet meer verkrijgbare toestellen niet meegerekend.

Gratis

Technisch gesproken is Android gebaseerd op een Linux-kernel. Die is te beschouwen als het centrale deel van het besturingssysteem. De broncode hiervan is volledig gratis als *open source* verkrijgbaar. Google bouwt daar het besturingssysteem zelf omheen. Dit stelt Google dan weer gratis ter beschikking van de fabrikanten van de toestellen, zoals Samsung, HTC, Sony Ericsson, LG en de anderen. Die fabrikanten voegen er nog hun eigen sausje aan toe, zodat Android optimaal samenwerkt met hun hardware. In de basis blijft het gratis en Google ontvangt geen licentiekosten van de fabrikanten. De fabrikanten rekenen natuurlijk hun eigen ontwikkelingskosten door in de kostprijs van het uiteindelijke apparaat.

Waar haalt Google dan haar inkomsten vandaan? Hoe betalen zij de – ongetwijfeld hoge – ontwikkelingskosten voor Android? Doet Google aan liefdadigheid? Uiteraard niet! Google ontvangt zeker inkomsten door het succes van Android. Enerzijds is er natuurlijk de enorme groei in naamsbekendheid. Als u een Android-telefoon koopt, hebt u een Gmail-account nodig. Via dat account komt u automatisch in contact met de andere diensten die Google aanbiedt. Anderzijds, en veel belangrijker, zijn er de niet te onderschatten inkomsten uit mobiele reclame. Veel van de programma's voor Android-smartphones tonen mobiele reclame. Soms subtiel, soms heel opvallend. Stuk voor stuk brengen ze geld op voor Google.



Een mooi voorbeeld van reclame in een programma. Het zeer populaire spel Angry Birds kunt u gratis downloaden en installeren. Maar u moet er dan wel dergelijke reclame bij kunnen verdragen.

2. Het Android-besturingssysteem

Er zijn zelfs kwade tongen die beweren dat Google via Android persoonlijke gegevens van de gebruikers verzamelt, om die dan voor commerciële doeleinden te gebruiken. Als dit waar zou zijn, dan is dat een ernstige inbreuk op de privacy en het is strafbaar. Google ontkent dit dan ook met klem.

Het hangt er uiteindelijk allemaal vanaf wat u beschouwt als persoonlijke gegevens. U hoeft echt niet te vrezen dat Google uw adresboek of de inbox van uw e-mail zal kopiëren om uw contacten door te verkopen aan derden. Dat gebeurt vast niet, maar houd er wel rekening mee dat Google bijhoudt welke programma's u geïnstalleerd hebt en naar welke sites u surft. Zo kan Google de mobiele reclame zo veel mogelijk afstemmen op uw eigen voorkeuren.

Android-versies

Het besturingssysteem van Google is geen statische software. De ontwikkelaars bij Google zijn voortdurend bezig met verbeteringen. Regelmatig komt er dan een nieuwe versie van het Android-besturingssysteem beschikbaar. Naast een versienummer krijgen die ook een codenaam mee.



Het Engelse woord android betekent een op een mens lijkende robot.

Hier volgt een lijstje met de versies die tot de eerste helft van 2011 bekend zijn:

Versienummer	Codenaam
Android 1.0 en 1.1	Eerste uitgaven zonder codenaam
Android 1.5	Cupcake
Android 1.6	Donut
Android 2.0 en 2.1	Eclair
Android 2.2	Froyo (Frozen Yoghurt)
Android 2.3	Gingerbread
Android 3.0 en 3.1	Honeycomb; deze versie is alleen voor tablets, niet voor smartphones
Android ??	Ice Cream Sandwich; dit is een versie voor zowel tablets als smartphones