

# Inhoud

<b>1</b>	<b>Dreamweaver CS5 in vogelvlucht</b>	<b>1</b>
	<b>Beknopte geschiedenis en enkele basisbegrippen</b>	<b>2</b>
	World Wide Web	2
	Macromedia	2
	Adobe	3
	Afspraken in dit boek	4
	Windows en Macintosh	5
	Dreamweaver CS5 installeren	5
	Dreamweaver activeren	6
	<b>Basiskennis internet</b>	<b>7</b>
	Hypertext	7
	Een model van het internet	8
	Sites ontwerpen	9
	<b>De rol van HTML, CSS en JavaScript</b>	<b>10</b>
	HTML is de algemene basis voor het web	10
	Werking van HTML	11
	Voorbeeld	12
	JavaScript en andere scripts	14
	CSS	15
	HTML versus CSS	16
	<b>Web 2.0 en AJAX</b>	<b>17</b>
	AJAX	18
	Spry-framework	18
	Andere typen media – Flash, audio, video en meer	19
	<b>Browsers: de stand van zaken</b>	<b>20</b>
	Microsoft Internet Explorer 8	21
	Mozilla Firefox 3	22
	Google Chrome	23
	Adobe Device Central – browsen met mobiele apparaten	24
	Browsers in Dreamweaver	25

## Inhoud

<b>Belangrijke begrippen in Dreamweaver CS5</b>	<b>26</b>
De homepage	26
Een site	27
Lokale hoofdmap	28
Middelen	28
Pagina's	29
<b>Tot slot</b>	<b>31</b>
<b>Oefeningen</b>	<b>31</b>
<b>2 Kennismaken met de interface van Dreamweaver</b>	<b>33</b>
<b>Dreamweaver starten</b>	<b>34</b>
<b>Onderdelen van het Dreamweaver-venster</b>	<b>36</b>
Toepassingswerkbalk	36
Menubalk	36
Werkbalk Document	37
Paletten of deelvensters (palettes)	38
Opties	38
Documentvenster	38
Tagkiezer (Tag Selector)	40
Eigenschappencontrole (Property Inspector)	40
Gereedschappen	40
Overzicht huidige site	41
<b>Het startvenster</b>	<b>41</b>
Informatievideo's bekijken bij Adobe TV	41
<b>Het dok</b>	<b>42</b>
Meer mogelijkheden	42
<b>De werkruimte aanpassen</b>	<b>44</b>
Eigen werkruimte opslaan	45
<b>Geïntegreerde visuele en code-editor</b>	<b>46</b>
<b>Eigenschappen van elementen aanpassen</b>	<b>47</b>
<b>De gereedschapskist: het palet Invoegen</b>	<b>48</b>
<b>Uitgebreide CSS-mogelijkheden</b>	<b>49</b>
<b>Andere vernieuwingen</b>	<b>51</b>
Live View	51
Verwante bestanden	51
Codnavigator	52
Nieuwe wizard Site-instelling	53
Codetips voor PHP en JavaScript	53
Adobe BrowserLab	54
CS Live Services	54
Photoshop Smart Objects	55
Meer eigenschappen	55
<b>Tot slot</b>	<b>56</b>

<b>3</b>	<b>Workshop – Uw eerste site in Dreamweaver CS5</b>	<b>57</b>
	<b>Doelen van deze workshop</b>	<b>58</b>
	Sjablonen	58
	Overzicht	58
	Eetcafé Het Hoekje	58
	Vorbereiding	59
	<b>Stap 1 – De lokale hoofdmap maken</b>	<b>59</b>
	De site definiëren	59
	<b>Stap 2 – Een sjabloon maken</b>	<b>62</b>
	Kenmerken van een sjabloon	62
	Bewerkbare gebieden	62
	Sjabloon maken op basis van voorbeeldpagina	62
	De sjabloon aanpassen	65
	Het logo invoegen	66
	Logo importeren in site	67
	Logo verder instellen	68
	Standaardteksten vervangen	69
	Een bewerkbaar gebied invoegen	70
	De voettekst aanpassen	72
	<b>Stap 3 – De sjabloon opslaan</b>	<b>72</b>
	<b>Stap 4 – De homepage maken</b>	<b>74</b>
	De homepage opslaan	75
	<b>De homepage opmaken</b>	<b>76</b>
	Een titel opgeven	76
	Tekst invoeren	77
	Afbeelding invoegen in de linkerkolom	78
	Toegankelijkheid	79
	<b>Een tweede pagina toevoegen</b>	<b>80</b>
	Teksten aanpassen	81
	Koptekst toevoegen	82
	Een extra afbeelding invoegen	83
	<b>Koppelingen aanbrengen</b>	<b>84</b>
	Een koppeling maken met Koppeling wijzigen	84
	<b>De sjabloon aanpassen</b>	<b>85</b>
	Een koppeling naar de homepage maken	86
	De sjabloon opnieuw opslaan	87
	<b>De site testen</b>	<b>88</b>
	<b>Vragen en oefeningen</b>	<b>90</b>
	Vragen	90
	Praktijkoefening	91

<b>4</b>	<b>Workshop – Een site publiceren</b>	<b>93</b>
	<b>Doelen van deze workshop</b>	<b>94</b>
	Overzicht	94
	Vorbereiding	94
	<b>Stap 1 – Servergegevens instellen</b>	<b>95</b>
	Geen verbinding?	97
	<b>Stap 2 - De site uploaden</b>	<b>99</b>
	<b>Stap 3 – De site bekijken</b>	<b>102</b>
	<b>De site aanpassen en opnieuw synchroniseren</b>	<b>103</b>
	Eén bestand uploaden	103
	Eén bestand downloaden	104
	Begrippen	104
	Tot slot	106
<b>5</b>	<b>De werkomgeving van Dreamweaver CS5 in detail</b>	<b>107</b>
	<b>Het documentvenster en de statusbalk</b>	<b>108</b>
	De statusbalk	108
	Liniaal	109
	Tagkiezer	109
	Paginazoomgereedschap	109
	Schermafmeting	110
	Omvang en indicatie downloadtijd	110
	Logboek	110
	Palet Bestanden	110
	Paletten weergeven en verbergen	111
	<b>Werken met de tagkiezer</b>	<b>111</b>
	<b>Inzoomen op delen van de pagina</b>	<b>114</b>
	Inzoomen	114
	Uitzoomen	114
	De pagina bewerken na in- of uitzoomen	115
	Zoomopdrachten in het menu Weergave	115
	<b>Elementen plaatsen met het palet Invoegen</b>	<b>116</b>
	Enkele wetenswaardigheden bij Invoegen	119
	<b>Werken met de codenavigators</b>	<b>120</b>
	Voorbeeld codenavigators	121
	Het pictogram voor de codenavigators uitschakelen	122
	Codenavigators elders in Dreamweaver	123
	<b>Het menu Venster</b>	<b>124</b>
	<b>Dreamweaver-voorkeuren instellen</b>	<b>125</b>
	<b>Oefeningen</b>	<b>126</b>
	Vragen	126

<b>Praktijkoefening</b>	<b>128</b>
Titel instellen	129
E-mailkoppeling maken	129
Een lijn in het document plaatsen	130
Datum en tijd invoegen	130
Commentaar invoegen	131
Verder oefenen met het palet Invoegen	133
<b>6 Teksten en lijsten</b>	<b>137</b>
<b>Teksten typen en importeren</b>	<b>138</b>
Typen of kopiëren?	138
De opmaak van gekopieerde tekst	138
Word-documenten importeren	139
Word-documenten slepen naar Dreamweaver	140
<b>Tekst opmaken met de eigenschappencontrole</b>	<b>142</b>
<b>Kopteksten gebruiken</b>	<b>143</b>
Kopteksten maken	143
<b>Lijsten en opsommingen maken</b>	<b>144</b>
Typen lijsten	145
Een lijst beginnen	146
Lijsten beëindigen	147
Broncode bekijken	147
Een lijst achteraf instellen	148
<b>Lijsten aanpassen</b>	<b>148</b>
<b>Sublijsten en tekst inspringen</b>	<b>149</b>
<b>Vragen en Oefeningen</b>	<b>151</b>
Vragen	151
Praktijkoefeningen	151
Tot slot	152
<b>7 Tekst opmaken met CSS</b>	<b>153</b>
<b>Tekst opmaken met CSS</b>	<b>154</b>
Opmaken met CSS – even wennen	154
Voordelen van CSS	155
<b>Doel van CSS: het uiterlijk van elementen beheren</b>	<b>155</b>
Tags opnieuw definiëren	156
Class-selectors gebruiken	156
Id-selectors gebruiken	156
Pseudo-selectors	157
<b>Stijlen opslaan</b>	<b>158</b>
Extern stijlenbestand	158
<b>Hoe Dreamweaver met stijlen omgaat</b>	<b>159</b>
Het palet CSS	159

<b>Voorbeeld 1 – een CSS-stijl definiëren</b>	<b>160</b>
Het venster Nieuwe CSS-regel	161
Het venster Definitie van CSS-regel	162
<b>Voorbeeld 2 – een CSS-klasse definiëren</b>	<b>165</b>
Een klasse toepassen	166
Klasse aanpassen	167
<b>CSS-eigenschappen uitschakelen</b>	<b>169</b>
Uitgeschakelde eigenschappen verwijderen	170
Stijlen snel aanpassen via het palet	172
Stijlen toevoegen via het palet	173
<b>Stijlen combineren</b>	<b>173</b>
Prioriteit	174
<b>Een CSS-regel verwijderen voor een tekstdeel</b>	<b>176</b>
Een CSS-stijl geheel verwijderen	176
<b>CSS-regels verplaatsen naar extern stijlblad</b>	<b>177</b>
Het externe stijlenbestand koppelen	180
<b>Een beknopt overzicht van CSS-instellingen</b>	<b>182</b>
<b>Enkele CSS-voorbeelden</b>	<b>184</b>
Voorbeeld 1 - De achtergrondkleur voor een pagina instellen	184
Voorbeeld 2 - Onderstreping voor hyperlinks verwijderen	185
Voorbeeld 3 - Onderstreping voor hyperlinks bij aanwijzen weergeven – een pseudo-selector	186
Testen in Live View	187
Voorbeeld 4 - Een lijst als tabmenu vormgeven	187
<b>Conclusie</b>	<b>194</b>
<b>Vragen en oefeningen</b>	<b>194</b>
Vragen	194
Praktijkoefeningen	194
<b>8 Workshop – Paginaopmaak met CSS-AP-elementen</b>	<b>197</b>
<b>Doelen van deze workshop</b>	<b>198</b>
Overzicht	198
Vorbereiding	198
<b>Stap 1 - Een nieuwe pagina maken</b>	<b>199</b>
Een extern stijlpaginabestand maken	199
Eigenschappen voor de pagina instellen	201
<b>Stap 2 - Raster en hulplijnen instellen</b>	<b>202</b>
Hulplijnen slepen	203
Onderlinge afstanden bepalen	204
Werken met hulplijnen	204
<b>Stap 3 - Lagen tekenen</b>	<b>205</b>
De lagenstructuur duidelijk zichtbaar maken	207

<b>Stap 4 - Lagen instellen</b>	<b>208</b>
Het palet AP-elementen gebruiken	208
Eigenschappencontrole gebruiken	209
Het palet CSS-stijlen gebruiken	210
De laag aanpassen	211
De pagina alvast testen in de browser	212
<b>Stap 5 - Inhoud voor de pagina invullen</b>	<b>213</b>
CSS-regel voor de koptekst instellen	213
Het menu en de inhoud maken	215
Regelafstand vergroten	216
<b>Stap 6 - Gevorderd CSS – het menu vormgeven</b>	<b>217</b>
Het uiterlijk van de hyperlinks aanpassen	219
Het opsommingsteken verwijderen	220
De rolloverkleur voor hyperlinks aanpassen	221
<b>Stap 7 - Suggesties – de site verder uitbouwen</b>	<b>222</b>
Stijlen verplaatsen	223
Opslaan als sjabloon	224
Bestaande pagina koppelen aan sjabloon	225
<b>Tot slot</b>	<b>229</b>
<b>9 Afbeeldingen gebruiken</b>	<b>231</b>
<b>Overwegingen bij het gebruik van afbeeldingen</b>	<b>232</b>
Voordelen van afbeeldingen	232
Nadelen van afbeeldingen	233
<b>Meer over grafische bestandstypen</b>	<b>234</b>
<b>GIF</b>	<b>234</b>
Kenmerken van GIF	235
Het type GIF samengevat	236
<b>JPEG</b>	<b>236</b>
Het type JPEG samengevat	237
PNG	238
Voordelen van PNG	238
Overige bestandstypen	239
<b>Afbeeldingen invoegen op een pagina</b>	<b>240</b>
Methoden om een afbeelding in te voegen	240
Kopie opslaan in site	242
Automatisch kopie opslaan in site	243
Toegankelijkheid – alternatieve tekst opgeven voor afbeeldingen	244
<b>Een afbeelding selecteren op de pagina</b>	<b>245</b>
<b>Eigenschappen van afbeeldingen aanpassen</b>	<b>246</b>
<b>Miniworkshop – Photoshop-bestanden invoegen in Dreamweaver</b>	<b>248</b>
Photoshop smart objects	250
<b>Miniworkshop – megapixelfoto's invoegen</b>	<b>251</b>

<b>Tijdelijke aanduidingen voor afbeeldingen</b>	<b>255</b>
Achtergrondinformatie bij tijdelijke aanduidingen	256
<b>Achtergrondafbeeldingen gebruiken</b>	<b>256</b>
Herhaling van de achtergrond	257
Meer experimenten	259
Achtergronden op internet	259
<b>Enkele belangrijke richtlijnen voor achtergronden</b>	<b>260</b>
<b>Achtergronden een vaste positie geven</b>	<b>261</b>
<b>Tot slot</b>	<b>263</b>
<b>Oefeningen</b>	<b>263</b>
Vragen	263
Praktijkoefeningen	265
<b>10 Workshop – Photoshop smart objects</b>	<b>267</b>
<b>Doelen van deze workshop</b>	<b>268</b>
Overzicht	268
Vorbereiding	268
<b>Photoshop-bestand invoegen</b>	<b>268</b>
<b>Smart object in Dreamweaver aanpassen</b>	<b>271</b>
Afmetingen van de foto aanpassen	271
Andere opties	273
<b>Smart object in Photoshop aanpassen</b>	<b>274</b>
Bewerking in Dreamweaver doorvoeren	275
<b>Kopiëren vanuit Photoshop zonder smart object</b>	<b>276</b>
<b>Tot slot</b>	<b>278</b>
<b>11 Geavanceerde typen hyperlinks</b>	<b>279</b>
<b>De verschillende typen hyperlinks op een rijtje</b>	<b>280</b>
Enige achtergrondinformatie: de HTML-code voor hyperlinks	280
<b>Werken met benoemde ankers</b>	<b>283</b>
Lange pagina's	283
Onzichtbare elementen	285
Meer mogelijkheden met benoemde ankers	286
<b>Zelf bestanden aanbieden om te downloaden</b>	<b>286</b>
<b>Een nieuw browservenster openen</b>	<b>288</b>
Wanneer nieuw browservenster openen?	288
HTML-code voor nieuwe browservensters	289
Andere mogelijkheden voor Doel	290
<b>Koppelingen op de site valideren</b>	<b>291</b>
Verbroken koppelingen	291
<b>Vragen en oefeningen</b>	<b>294</b>
Vragen	294
Praktijkoefeningen	294



<b>12</b>	<b>Workshop – Een Spry-menu maken</b>	<b>297</b>
	<b>Doelen van deze workshop</b>	<b>298</b>
	Overzicht	298
	Vorbereiding	298
	<b>Achtergrondinformatie</b>	<b>298</b>
	AJAX	299
	Spry	299
	Waar vindt u de Spry-onderdelen?	301
	<b>De Spry-menubalk invoegen</b>	<b>302</b>
	Het basismenu	303
	Het menu instellen in de eigenschappencontrole	304
	Werken met Spry – afhankelijke bestanden	304
	Het menu vervolgen	305
	Het menu testen	306
	<b>Het menu aanpassen</b>	<b>307</b>
	Het submenu aanpassen	308
	Het menu verder aanpassen	309
	CSS-code verkennen	309
	<b>Achtergrondinformatie – menu in HTML-code</b>	<b>312</b>
	<b>Tot slot</b>	<b>314</b>
<b>13</b>	<b>Workshop – Meer Spry-onderdelen</b>	<b>315</b>
	<b>Doelen van deze workshop</b>	<b>316</b>
	Overzicht	316
	Vorbereiding	316
	<b>Inklapbaar Spry-deelvenster</b>	<b>316</b>
	Een inklapbaar Spry-deelvenster op de pagina plaatsen	317
	De pagina opslaan en testen	318
	Instelmogelijkheden voor het inklapbaar Spry-deelvenster	319
	De stijlen voor het inklapbaar Spry-deelvenster aanpassen	321
	<b>Spry-knopinfo gebruiken</b>	<b>322</b>
	Widget Spry-knopinfo	323
	Het uiterlijk van de tooltip aanpassen	325
	De inhoud van de tooltip uitbreiden	326
	Meer opties	327
	Aandachtspunten	328
	Eigenschappen van Spry-knopinfo aanpassen	328
	<b>Overige Spry-onderdelen</b>	<b>329</b>
	<b>Tot slot – enkele aanbevelingen</b>	<b>330</b>

<b>14</b>	<b>Workshop – Flash-media invoegen</b>	<b>333</b>
	<b>Doelen van deze workshop</b>	<b>334</b>
	Overzicht	334
	Vorbereiding	334
	<b>Flash-bestanden invoegen</b>	<b>335</b>
	Eigenschappen aanpassen	337
	Het Flash-bestand links uitlijnen	338
	<b>Flash-video: achtergrondinformatie</b>	<b>341</b>
	<b>De video voorbereiden</b>	<b>342</b>
	<b>Een nieuw bestand maken in de website</b>	<b>345</b>
	<b>De Flash-video invoegen</b>	<b>345</b>
	<b>De video bekijken</b>	<b>347</b>
	<b>Meer informatie over Flash-video</b>	<b>348</b>
<b>15</b>	<b>Werken met formulieren</b>	<b>351</b>
	<b>Wat is een formulier?</b>	<b>352</b>
	Formulieren zijn overal	352
	Formulieren verwerken	353
	Formulierscripts	353
	<b>De structuur van een formulier in HTML</b>	<b>354</b>
	<b>Een formulier maken</b>	<b>355</b>
	Uitgangspunt	355
	Een stijl maken voor het formulier	356
	<b>Tekstvelden</b>	<b>358</b>
	Tekstvelden toevoegen	358
	Tekstvelden opmaken	360
	<b>Selectievakjes</b>	<b>361</b>
	Selectievakjes verder instellen	363
	<b>Keuzerondjes</b>	<b>364</b>
	Dezelfde naam	364
	<b>De informatie verzenden met knoppen</b>	<b>366</b>
	De werking van submit	368
	<b>Achtergrondinformatie – het formulier door een script laten verwerken</b>	<b>369</b>
	Formulierscripts op internet	369
	Standaardscripts	370
	Testscript bij dit boek	370
	De informatie van een formulier interpreteren	371
	Bronnen voor scripts op internet	372
	Scripts bij uw provider	373

<b>Meer typen invoervelden voor formulieren</b>	<b>373</b>
Tekstvelden met meer regels	373
Keuzelijsten	374
Verborgene velden	376
Conclusie	378
<b>Formulieren opmaken met tabellen</b>	<b>378</b>
<b>Tabellen invoegen</b>	<b>379</b>
Het begin: een kladje	379
Algemene werkwijze	379
Kolommen toevoegen of verwijderen	380
Formulier in tabel plaatsen	382
De rest van het formulier verplaatsen	383
<b>Spry-gegevensvalidatie in formulieren</b>	<b>384</b>
E-mailadres controleren met Spry	385
De CSS-regels aanpassen	388
<b>Conclusie</b>	<b>389</b>
<b>Vragen en oefeningen</b>	<b>389</b>
Vragen	389
Oefeningen	390
<b>16 Dreamweaver CS5 en contentmanagementsystemen</b>	<b>393</b>
<b>Wat een contentmanagementsysteem is</b>	<b>394</b>
Contentmanagement	394
WordPress, Joomla! en meer	395
WordPress	397
Apache, PHP en MySQL	399
<b>XAMPP installeren</b>	<b>400</b>
Apache en MySQL starten	401
<b>Een database maken</b>	<b>402</b>
<b>WordPress downloaden en installeren</b>	<b>404</b>
<b>De WordPress-site in Dreamweaver maken</b>	<b>404</b>
Geavanceerde gegevens	406
WordPress configureren	407
Synchroniseren	409
Configureren in de browser	409
<b>De site openen in Dreamweaver</b>	<b>412</b>
Bestanden detecteren	413
De homepage bekijken	414
Wat kunt u bewerken (en wat niet)?	415

## Inhoud

<b>Stijlen aanpassen</b>	<b>416</b>
Stijlen aanpassen via het palet CSS-stijlen	418
<b>Koppelingen volgen</b>	<b>418</b>
<b>Bestanden in het CMS selecteren</b>	<b>420</b>
Verwante bestanden filteren	421
Bestandsfilter opheffen	423
Verwant bestand in eigen venster openen	423
<b>Teksten zoeken en vervangen</b>	<b>424</b>
Voorbeeld 1	425
Voorbeeld 2	426
<b>Afbeeldingen in een thema aanpassen</b>	<b>428</b>
Om welke afbeelding gaat het?	429
<b>Conclusie</b>	<b>432</b>

# Dreamweaver CS5 in vogelvlucht

**H**et bouwen van websites is een ambachtelijk vak. Er wordt wel eens geringschattend over gedaan ('iedereen kan op een zolderkamertje een website in elkaar zetten'), maar ondertussen wordt een steeds breder beroep gedaan op de kennis van een webdesigner. U moet iets afweten van vormgeving, kleurgebruik, usability en natuurlijk is ook enige technische kennis onontbeerlijk. Hoe u het ook wendt of keert, het is buitengewoon praktisch als u weet wat de begrippen HTML, CSS, JavaScript, CMS, en AJAX betekenen voor het vak van de webontwikkelaar. En zoals elke vakman werkt een webdesigner natuurlijk graag met het beste gereedschap dat beschikbaar is. Welkom bij Dreamweaver CS5!

Dit inleidende hoofdstuk maakt u bekend met enkele achtergronden van het werkveld waar Dreamweaver wordt ingezet. U leert omgaan met typische Dreamweaver-begrippen als deelvensters, pagina's, middelen en lokale sitebestanden. Natuurlijk maken we ook een rondje langs de nieuwe eigenschappen van Dreamweaver CS5.

## U leert in dit hoofdstuk:

*Welke plaats Dreamweaver inneemt in het internetmodel.*

*Wat de taak is van HTML, CSS, AJAX en andere webtechnieken.*

*Wat de rol van de browser is bij webdesign.*

*Welke belangrijke begrippen u moet kennen bij het werken met Dreamweaver.*

*Wat de belangrijkste kenmerken en nieuwe mogelijkheden van Dreamweaver CS5 zijn.*

## Beknopte geschiedenis en enkele basisbegrippen

Een programma als Dreamweaver CS5 is natuurlijk niet in een keer ontstaan. Het is het resultaat van een jarenlange evolutie op webdesigngebied.

Internet is sinds zijn ontstaan rond 1970 geëvolueerd van vier computers aan de Amerikaanse westkust tot een wereldomvattend netwerk waarop honderden miljoenen servers en computers zijn aangesloten. Internet is voor velen inmiddels niet meer weg te denken uit het dagelijks leven. Het net wordt gebruikt voor sociale contacten, informatievoorziening, bankzaken, reizen, entertainment en nog veel meer.

### World Wide Web

Het world wide web bestaat pas sinds 1991 en is sindsdien uitgegroeid van enkele grijze pagina's met tekst met hier en daar een afbeelding naar complete online warenhuizen en miljoenen sites over elk denkbaar gebied dat de mensheid interesseert. Dreamweaver is daarin meegegroeid. De eerste versies van Dreamweaver kwamen rond 1997 op de markt. Het programma werd uitgebracht door de firma Macromedia.

### Macromedia

Dreamweaver was vooral goed in het maken van eenvoudige pagina's door een relatief niet-technisch publiek. Tot dan toe was internet vooral het terrein van technuten, wetenschappers en militairen. Er waren voorzieningen voor het maken van gekleurde pagina's, het op eenvoudige wijze afbeeldingen invoegen en het maken van hyperlinks naar overige pagina's van de site en elders op internet. Dat zijn uiteraard technieken die ook nu nog erg belangrijk zijn. Ze zijn dan ook niet verdwenen in Dreamweaver CS5.

Met de introductie van Dreamweaver MX in 2002 werd het mogelijk om vanuit één werkomgeving ook *dynamische* websites te maken. Sindsdien is het mogelijk om met enkele klikken gegevens uit een database op een website te tonen, iets wat voorheen ook alleen voor technische programmeurs was weggelegd. Dit principe is de laatste jaren steeds belangrijker geworden. Denk maar aan de opkomst van webwinkels, blogs en contentmanagement-systemen. Dreamweaver kan hier steeds beter mee omgaan.



**Afbeelding 1.1** Een van de eerste screenshots van Dreamweaver; in dit geval de interface van Dreamweaver 1.2 uit 1997. Een wereld van verschil met de huidige versie!

## Adobe

Medio 2005 is Macromedia overgenomen door Adobe. Adobe is onder meer bekend als maker van Photoshop en uitvinder van het PDF-bestandstype. Dreamweaver CS3 was de eerste versie die na de fusie werd uitgebracht. Speerpunten waren onder meer een verbeterde samenwerking met andere Adobe-producten zoals Photoshop, Adobe Bridge en de versiebeheertoepassing Version Cue. In Dreamweaver CS4 (de vorige versie van Dreamweaver) werden ook de interfaces van alle toepassingen gelijk getrokken. Als u andere pakketten uit de Creative Suite van Adobe kent (zoals Photoshop, InDesign of Illustrator), kunt u waarschijnlijk ook snel uw weg vinden in Dreamweaver. Het omgekeerde is ook waar. Als u goed met Dreamweaver leert werken – bijvoorbeeld door dit boek te lezen – kunt u later sneller overweg met andere CS5-toepassingen.

Sinds Dreamweaver CS3 is het programma volledig in het Nederlands vertaald, waardoor de drempel om ingewikkelde websites te maken verder is verlaagd.



**Afbeelding 1.2** Dreamweaver is volledig beschikbaar in het Nederlands, ook de helpbestanden zijn vertaald.

### Afspraken in dit boek

In dit boek gaan we ervan uit dat u de Nederlandse versie van Dreamweaver CS5 gebruikt. De schermafbeldingen en namen van menu's en dialoogvensters zijn allemaal in het Nederlands. Omdat er echter nog veel gebruikers zijn die met de Engelstalige versie van Dreamweaver werken, noemen we tussen haakjes regelmatig de vergelijkbare opdrachten voor de Engelstalige versie. Dit wordt dan als volgt genoteerd:

- Open het menu **Bestand, Voorvertoning in browser** (*File, Preview in Browser*).

Als u zelf met een Engelstalige versie werkt, gebruik dan dus de opdrachtnamen die tussen haakjes worden genoemd. Zo hebt u maar één boek nodig om met beide versies te kunnen werken. Handig als u thuis en op het werk verschillende taalversies hebt.



### Zoeken met Google

Een boek van ongeveer 400 pagina's kan nooit alle aspecten van een megatoepassing als Dreamweaver behandelen. We adviseren u dan ook van harte om op internet verder te zoeken als u meer informatie wilt dan we in de pagina's van dit boek kwijt konden. Ook hierbij zijn de Engelse termen behulpzaam. Door te zoeken op het Engelstalige begrip vindt u vaak meer informatie dan alleen te zoeken op de Nederlandse term. Om het voorgaande voorbeeld nog eens aan te halen, 'voorvertoning in browser' levert als zoekterm bij Google 754 resultaten op. 'preview in browser' maar liefst 366.000. En zelfs als de uitleg op websites helemaal in het Engels is, kunt u vaak met behulp van de screenshots nog snel achterhalen hoe u het gewenste resultaat bereikt.



## Windows en Macintosh

Dreamweaver is zowel beschikbaar voor Windows als voor Apple Macintosh-computers (iMac, MacBook). Als u de ene versie hebt gekocht, kunt u deze niet installeren op het andere platform. De licentiepolitiek van Adobe is dusdanig ingericht dat u Dreamweaver twee keer zult moeten kopen als u het programma zowel op Windows als op Mac OS X wilt gebruiken. Wel mag u het programma op twee computers installeren en activeren, zolang het maar op hetzelfde platform is. U mag Dreamweaver dus wel legaal installeren op zowel uw Windows-thuiscomputer als op een Windows-laptop.

De werking en het uiterlijk van Dreamweaver is gelijk voor Windows en Macintosh. Ofschoon de schermafbeeldingen in dit boek zijn gemaakt op een Windows-computer is het boek ook prima bruikbaar als u werkt met Mac OS X. Gebruik in dat geval Mac OS X 10.6 (Snow Leopard) of hoger. Voor Windows gebruikt u Windows XP met Service Pack 2 of hoger, Windows Vista, of Windows 7.

Als er sneltoetsencombinaties worden genoemd, moet u als Macintosh-gebruiker de Windows Ctrl-toets vervangen door de Command/Appeltje-toets. Een combinatie zoals Ctrl+S (**Opslaan**, Save), wordt dus Command+S enzovoort. In de Apple-menu's staat dit ook perfect aangegeven. We noemen het in dit boek niet telkens opnieuw.



**Afbeelding 1.3** Gebruik op de Mac de Command-toets in plaats van de Windows Ctrl-toets.

## Dreamweaver CS5 installeren

We gaan er in dit hoofdstuk (en in de rest van het boek) van uit dat Dreamweaver reeds op uw computer geïnstalleerd is. Is dat niet het geval, download dan de trialversie voor dertig dagen vanaf [www.adobe.com/go/trydreamweaver\\_nl](http://www.adobe.com/go/trydreamweaver_nl). Alle voorbeelden en workshops in dit boek zijn met deze probeerversie goed te volgen. De installatie is erg eenvoudig: dubbelklik op **DreamweaverCS5-nl.exe** en doorloop de wizard. U kunt telkens op



**Afbeelding 1.4** De installatiewizard van de CS5-reeks van Adobe heeft een facelift ondergaan. Het kiezen van opties is nu eenvoudiger en u hoeft niet zo vaak op Volgende te klikken.

**Volgende** klikken om Dreamweaver op de standaardwijze te installeren. Na dertig dagen kunt u altijd nog beslissen of u de volledige versie wilt aanschaffen. Dreamweaver kan zowel op een Nederlandstalige als Engelstalige versie van Windows of Mac OS X worden geïnstalleerd.

### Dreamweaver activeren

Zoals zoveel software van tegenwoordig moet Dreamweaver ook geactiveerd worden voordat u het programma kunt gebruiken. Dit is een eenmalig proces dat na het installeren automatisch start. Tijdens het activeren moet u uw registratiecode typen, deze wordt dan online vergeleken met de database van Adobe. Na het activeren kan de software onbeperkt worden gebruikt.

Als u de software niet wilt activeren (bijvoorbeeld als u nog geen registratiecode hebt omdat u de probeerversie hebt gedownload) kunt u Dreamweaver maximaal 30 dagen gebruiken.



### Let op – ook deactiveren

Stel dat u na verloop van tijd een nieuwe, snellere computer koopt en hierop Dreamweaver CS5 wilt installeren. Dat kan probleemloos, maar weet dan dat u op de oude computer eerst de software moet *deactiveren*, anders kan die op de nieuwe computer niet geactiveerd worden. Hiervoor opent u in Dreamweaver het menu **Help, Deactiveren** (*Help, Deactivate*). De registratiecode wordt dan weer vrijgegeven voor gebruik op een andere computer. Ook hiervoor moet u met internet verbonden zijn.

## Basiskennis internet

### Hypertext

Rond 1990 is de oervorm van het World Wide Web ontwikkeld door de Engelsman Tim Berners-Lee. Hij werkte destijds bij het CERN in Zwitserland. Berners-Lee wordt met recht de ‘uitvinder van het web’ genoemd. Om het mogelijk te maken verschillende bestanden op een computer met elkaar te verbinden, werkte hij het principe van *hypertext* uit. Deze revolutionaire ontwikkeling maakte het mogelijk om kriskras informatie te verzamelen, in plaats van op de traditionele lineaire methode (een stuk tekst van boven naar beneden doorlezen). Hypertext leest u niet (noodzakelijk) zoals u een gewoon boek leest, maar u kunt naar believen naar een ander punt in de



**Afbeelding 1.5** Iedereen kan inmiddels overweg met hyperlinks; ze vormen de basis van het World Wide Web.